

ДОГОВОР ОФЕРТЫ

Стороны:

1. **Ментор:** Юрий Александрович Сулима, именуемый в дальнейшем "Ментор".
2. **Ментируемый:** _____ именуемый в дальнейшем "Ментируемый".

Предмет Договора:

Ментор обязуется предоставить Ментируемому комплексное менторство с целью доведения его до получения оффера на позицию Unity разработчика. Обучение делится на 2 части:

1. Первая часть – изучение движка Unity.
2. Вторая часть – подготовка к собеседованиям.

Обязанности Ментора:

1. **Программа Менторства Включает:**
 - Для учеников, которые находятся на второй части обучения - еженедельные общие групповые созвоны для ответов на накопившиеся вопросы до выхода на работу.
 - Неограниченная поддержка через сообщения в Telegram.
 - Проведение мок-собеседований при готовности Ментируемого в конце обучения.
 - Сопровождение до получения Ментируемым первой заработной платы.
 - Предоставление индивидуального учебного плана и качественных обучающих материалов.
 - Регулярная обратная связь по выполненным заданиям.
 - Содействие в составлении и корректировке резюме.

Обязательства Ментируемого:

1. **Сотрудничество:**
 - Ментируемый обязуется активно участвовать в процессе обучения, соблюдать установленные сроки и быть доступным для коммуникации.
 - Ментируемый обязуется предоставлять достоверную информацию о своем прогрессе и затруднениях.
 - Ментируемый обязан еженедельно присылать короткий отчет о проделанной работе по выданным заданиям в выбранный им день.
 - Ментируемый обязуется не искать офферы от работодателей меньше чем на 2000\$.
 - Ментируемый может принять оффер на меньше чем 2000\$, но пост оплата по договору будет происходить исходя из суммы в 2000\$.

Условия Оплаты:

1. **Предоплата:**
 - Ментируемый производит предоплату в размере **300 долларов США** (в удобной для ментируемого валюте по текущему курсу) при подписании

данного договора, не позднее чем через 24 часа с момента подписания.
Сервис оплаты ментируемый выбирает самостоятельно.

2. Промежуточная оплата:

Ментируемый производит дополнительно промежуточную оплату в размере **300 долларов США** (в удобной для ментируемого валюте по текущему курсу), если срок его обучения составляет больше, чем 6 месяцев и ментируемый не прошел этап «Мок-собеседования» с ментором.

3. Пост-оплата:

- После получения Ментируемым первой заработной платы на позиции Unity разработчика, он обязуется выплатить Ментору сумму, равную **150% от суммы оффера**.
- Пост-оплата может быть разбита на **3 пропорционально похожие части так, что бы ни одна из оплат не была на 10% больше, или меньше другой оплаты**.
- **Досрочное принятие оффера до этапа «Мок-собеседование»**.

В случае, если Ментируемый **получает и принимает Оффер** на позицию Unity-разработчика **до прохождения этапа «Мок-собеседование»** с Ментором, стороны договорились о следующем:

Размер пост-оплаты в таком случае составляет **100% от суммы Оффера** (вместо 150%), а требование о пост-оплате в размере 150% **не применяется**.

Срок и порядок внесения пост-оплаты сохраняются в соответствии с пунктом 3 настоящего раздела (т.е. после получения Ментируемым первой заработной платы), если иное письменно не согласовано сторонами.

Ментор при этом **сохраняет обязанность провести одно «Мок-собеседование»** и проводит его **в разумный срок** по согласованию сторон (в том числе после трудоустройства Ментируемого).

Требования к Производительности:

- Ментируемый обязан поддерживать минимальный перфоманс в первой части обучения, заключающийся в выполнении **не менее двух заданий**, предоставленных Ментором, каждый месяц.
- Ментируемый обязан поддерживать минимальный перфоманс во второй части обучения, заключающийся в выполнении **не менее двух заданий**, предоставленных Ментором, каждый месяц.
- Задания на первую часть обучения будут выданы, после звонка в Google Meet с ментируемым. Звонок должен быть совершен в течении 5 дней с момента подписания договора.
- Задания во второй части имеют исчерпывающий список:
 1. Выполнение демонстрационного проекта.
 2. Составление резюме.
 3. Составление легенды.
 4. Составление сопроводительного письма.
 5. Изучение топ самых часто задаваемых вопросов на собеседовании.

6. Мок-собеседование.
 7. Отклики на вакансии.
 8. Запись собеседования.
 9. Ревью пройденного собеседования.
- Для выполнения ментором его обязанностей и доведения до оффера, задания из второй части могут повторяться.
 - Невыполнение данного требования может привести к расторжению договора без возврата предоплаты.

Расторжение Договора:

- Ментор имеет право расторгнуть договор без исключения из группы и без закрытия доступа к материалам обучения, в случае несоблюдения Ментируемым необходимого минимального перфоманса, указанного в пункте «Требования к Производительности».
- Ментор имеет право расторгнуть договор с исключением из группы и закрытия доступа к материалам обучения, в случае несоблюдения Ментируемым условий предоплаты, или пост-оплаты.
- Ментор имеет право расторгнуть договор с исключением из группы и закрытия доступа к материалам обучения, если ментируемый принимает оффер от работодателя меньше чем на 2000\$ и отказывается выплачивать постоплату с суммы 2000\$, или принимает оффер в любой другой сфере, которая не связана с Unity.
- Ментируемый имеет право расторгнуть договор в течении недели, после подписания договора, с возвратом половины стоимости оплаченной предоплаты.

Словарь Терминов:

1. **Ментор** – физическое лицо с опытом и знаниями в области разработки на платформе Unity и языке программирования C#, предоставляющее услуги по обучению и наставничеству Ментируемому.
2. **Ментируемый** – физическое лицо, получающее услуги менторства для освоения навыков разработки на платформе Unity и языке программирования C#.
3. **Предоплата** – первоначальный платеж в размере 300 долларов США, вносимый Ментируемым при заключении договора.
4. **Пост-оплата** – сумма, равная 150% от первой заработной платы (оффера) Ментируемого на позиции Unity разработчика, выплачиваемая Ментору после получения этой заработной платы. Может быть разделена на три равные части.
5. **Оффер** – официальное предложение работы на позиции Unity разработчика, полученное Ментируемым от работодателя, включая условия оплаты труда.
6. **Unity** – программная платформа для разработки интерактивных 2D и 3D приложений и игр.
7. **C# (Си Шарп)** – объектно-ориентированный язык программирования, используемый для разработки приложений на платформе .NET и в Unity.
8. **Перфоманс** – производительность Ментируемого в процессе обучения, измеряемая количеством и качеством выполненных заданий.
9. **Закрытые задания** – задания, предоставленные Ментором, которые Ментируемый успешно выполнил и представил для оценки.
10. **Мок-собеседование** – тренировочное собеседование, проводимое Ментором для подготовки Ментируемого к реальным интервью с потенциальными работодателями.

Конфиденциальность:**Обязанности сторон:**

Ментор обязуется не раскрывать третьим лицам любую личную информацию, предоставленную Ментируемым в ходе обучения.

Ментируемый обязуется не распространять материалы и методики обучения, предоставленные Ментором, без его письменного согласия.

Форс-мажор:**Обстоятельства непреодолимой силы:**

Стороны освобождаются от ответственности за полное или частичное невыполнение обязательств по договору, если это вызвано обстоятельствами непреодолимой силы (форс-мажор), такими как природные катаклизмы, войны, действия государственных органов и т.д.

Сторона, для которой создалась невозможность выполнения обязательств, обязана немедленно уведомить другую сторону в письменной форме.

Ограничение Ответственности:**Пределы ответственности:**

Ментор не несет ответственности за конечный результат трудоустройства Ментируемого, если Ментируемый не выполнял свои обязательства по договору.

Срок Действия Договора:

Договор вступает в силу с момента его подписания и действует до полного выполнения сторонами своих обязательств.

Подписи Сторон:

Ментор: _____ Дата: _____

Ментируемый: _____ Дата: _____